

# HEVELIANUM

## RODZINNA GRA TERENOWA NT. FLAGI RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ 2 MAJA 2019 ROKU

### OPIS GRY

Rodzinną Gra Terenowa nt. Flagi Rzeczypospolitej Polskiej „Biało-Czerwona” to odkrywanie poprzez przemierzanie nieoznakowanych szlaków. Sprawdź koniecznie wszelkie ciekawostki odnośnie polskich barw narodowych oraz fakty związane z umocnieniami Góry Gradowej. Rozwiązuj zagadki logiczne, historyczne i terenowe, ale bądź szybki – zwycięzca może być tylko jeden!

Gra polega na jak najszybszym wypełnieniu wszystkich zadań. Zadania wypełnia się poprzez odpowiedź na pytanie. Pytania mogą przyjąć różne formy, wymagające wyszukiwania informacji na terenie gry (np. tabliczki na budynkach, wiadomości pozostawione w witrynach wystawowych, konkretne obiekty), znalezienia konkretnego miejsca w którym umieszczony jest kod w postaci wlepki, samodzielnego wyszukania informacji np. w internecie. Wszystkie metody wyszukiwania informacji są dozwolone.

### ZASADY GRY

Czas trwania gry: 13:35 – 15:35

Punkt informacyjny gry: 12:30 – 15:40 przy maszcie na terenie Hevelianum (w przypadku złych warunków atmosferycznych punkt zostanie przeniesiony do recepcji Hevelianum)

Przed rozpoczęciem gry należy dokonać rejestracji użytkownika w portalu [zhp.en.cx](http://zhp.en.cx)

Punktacja: Za każde pytanie/zadanie, jak i szybkość odpowiedzi, system przyznaje punkty. Nie znasz odpowiedzi na pytanie? Nic się nie martw, po około 5 minut nastąpi tzw. autopass czyli przejście do następnego pytania/zadania. Za autopass system nie przyznaje żadnych punktów. Punkty są naliczane na podstawie odpowiedzi na pytania/wykonywanie zadań, ale też na podstawie szybkości.

Zakończenie gry: Gra kończy się po ukończeniu wszystkich zadań bądź gdy upłynie czas.

Dla 10 najlepszych osób czekają upominki! Do odebrania w punkcie informacyjnym gry, po jej zakończeniu.

**ZHP.EN.CX**

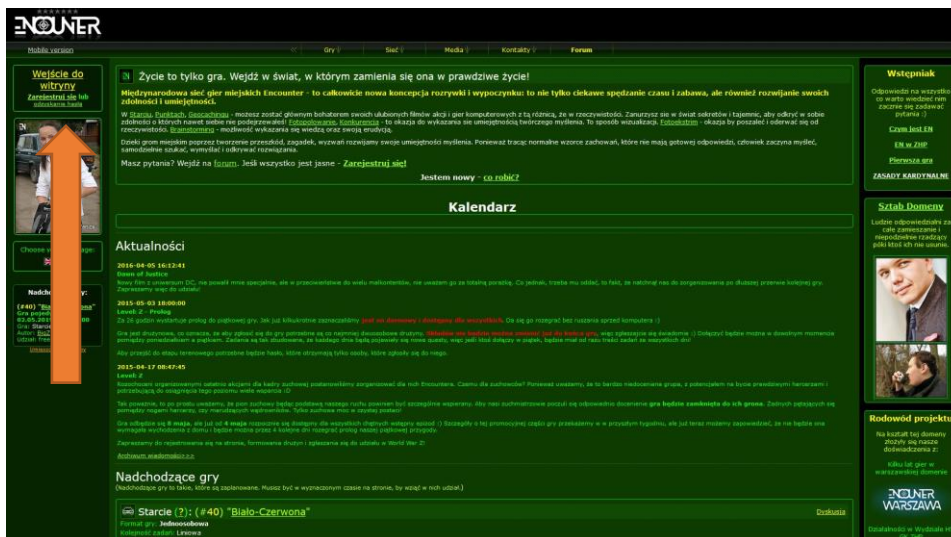
# HEVELIANUM

## ZASADY REJESTRACJI PRZEZ PRZEGLĄDARKĘ INTERNETOWĄ

Co trzeba zrobić, żeby się zarejestrować?

1. Przejść proces rejestracji:

1.1. kliknij na przycisk «[REJESTRACJA](#)»;



1.2. wypełnij wszystkie pola;

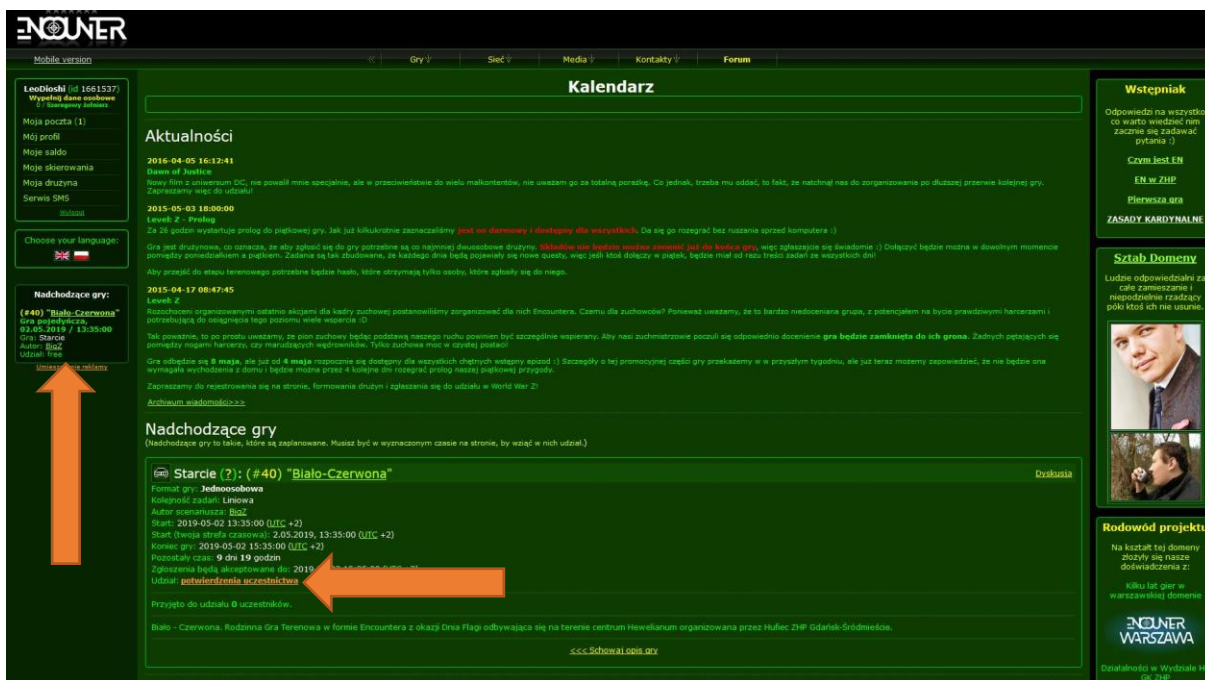


1.3. twoje dane nie będą widoczne dla innych uczestników, ale jeżeli chcesz, by były, wystarczy zaznaczyć odpowiednie pola;

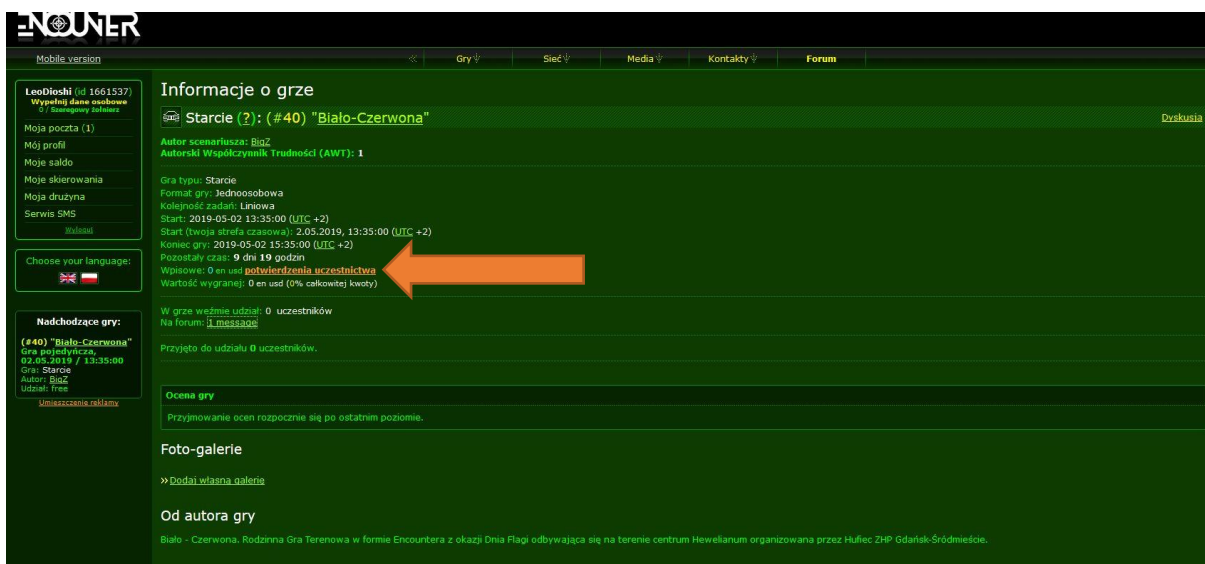
# HEVELIANUM

## Co trzeba zrobić, żeby wziąć udział w grze?

1. Po zalogowaniu się przechodzimy na stronę główną na której są anonsy wszystkich gier które mają się odbyć w najbliższym czasie



2. Szukamy tej która nas interesuje i klikamy w anonsie na „POTWIERDZENIE UCZESTNICTWA”
3. Potwierdzamy (przyciskając „TAK”)



5. Już potwierdziliśmy swój udział w grze i nazwa naszego użytkownika widnieje w anonsie wśród innych którzy się zgłosili.

# HEVELIANUM



## Co zrobić, by rozpocząć grę?

1. Na godzinę przed grą w anonsie pojawi się przycisk „WEJŚCIE DO GRY”. Musimy go przycisnąć. Po tym pojawi się nam zegar odliczający czas do rozpoczęcia. Teraz czekamy aż zegar odliczy czas, wtedy dostaniemy pierwsze zadanie. Gra się rozpoczęła!

Jak w trakcie gry wprowadzić znaleziony kod?

1. Kod trzeba wpisać w polu „ODPOWIEDŹ”. Pole to znajduje się pod zadaniem. Obok jest właściwa forma odpowiedzi, np. ENxxxx, gdzie „x” to cyfry/litery kodu. W tym przykładzie widzimy, że kod musi się składać z poprzedzających liter „EN” i czterech symboli, widocznych w przykładzie jako „x”.
2. W górnej części zaczyna się odliczać czas do podpowiedzi
3. Jeśli kod jest prawidłowy, automatycznie otrzymujecie następne zadanie
4. Nie musisz się martwić, jeżeli w trakcie gry rozłączyło cię tracąc połączenie ze stroną, bądź sam się wylogowałeś. Musisz po prostu zalogować się jeszcze raz i automatycznie zostaniesz przeniesiony do poziomu który przechodzisz. System zapamiętuje na jakim obecnie jesteście etapie.