Wrześniowa aktualizacja oprogramowania systemowego PlayStation 5
od dziś gotowa do pobrania

**Warszawa, 15 września, 2021 r. –** Sony Interactive Entertainment ma przyjemność poinformować o drugiej, dużej aktualizacji oprogramowania systemowego dla konsoli PS5, która od dziś jest dostępna na całym świecie. Zawiera ona szereg usprawnień i nowych funkcji, w tym: wsparcie obsługi dźwięku 3D dla wbudowanych głośników telewizyjnych oraz rozszerzenie pamięci masowej SSD.

Oto niektóre z najważniejszych, nowych funkcji, które pojawią się w PlayStation 5:

* Usprawnienia interfejsu - nowe ulepszenia UX ułatwią graczom przeglądanie, personalizowanie i zarządzanie zawartością gier oraz samą konsolą.
* Dostosowywanie Centrum Sterowania - gracze mogą teraz swobodniej dostosowywać Centrum Sterowania, zmieniając jego układ lub wybierając elementy sterujące, które mają być ukrywane lub nieukrywane w dolnej części ekranu.
* Udoskonalony Game Base - gracze w prostszy sposób mogą przeglądać i pisać wiadomości do znajomych bezpośrednio z Game Base w Centrum Sterowania. Przeglądając Game Base na pełnym ekranie, gracze mogą sprawdzić, ilu ich znajomych jest online, zajętych lub offline, a także zaakceptować, odrzucić lub anulować kilka próśb o dodanie do znajomych jednocześnie.
* Aktualizacje Biblioteki Gier i Ekranu głównego - zainstalowane wersje tej samej gry na PS4 i PS5, będą teraz wyświetlane osobno na karcie "Zainstalowane" w Bibliotece Gier oraz na ekranie głównym. Kafelek każdej gry wskazuje od teraz także wyraźnie jej platformę.
* Nowy rodzaj wyróżnienia: "Lider" - po zakończeniu rozgrywki online gracze mogą przyznać innym uczestnikom czwarty rodzaj wyróżnienia, "Lider", który jest widoczny w profilach graczy
* Automatyczne nagrywanie filmów z "najlepszymi wynikami osobistymi" - gracze ustanawiając nowy rekord osobisty w wyzwaniach o lepszy czas lub wyższy wynik, automatycznie uruchamiają nagrywanie klipu wideo z tego wydarzenia. Gracze mogą również udostępniać te klipy bezpośrednio z karty wyzwania w Centrum Sterowania lub ze swojej Galerii Multimediów.
* Nowy moduł śledzenia trofeów - umożliwia graczom szybki dostęp do maksymalnie pięciu trofeów w każdym meczu, za pośrednictwem Centrum Sterowania.
* Obsługa dźwięku 3D dla wbudowanych głośników telewizora - po włączeniu tej funkcji w menu Dźwięk, przekształca ona standardowy, dwukanałowy dźwięk z głośników telewizyjnych w dźwięk trójwymiarowy, zwiększając poczucie głębi rozgrywki[[1]](#footnote-1). Gracze mogą zmierzyć akustykę swojego pokoju za pomocą mikrofonu na kontrolerze bezprzewodowym Dual Sense, by zastosować ustawienia dźwięku 3D zoptymalizowane dla danego pomieszczenia[[2]](#footnote-2).
* Rozszerzenie pamięci masowej SSD - od dziś posiadacze konsoli PlayStation 5 mogą rozszerzyć swoją pamięć masową o dysk SSD M.2 - rodzaj szybkiego dysku półprzewodnikowego, który można zainstalować w PS5 lub PS5 Digital Edition. Pamięć masowa M.2 SSD może być używana do pobierania, kopiowania i uruchamiania gier PS5 i PS4, a także aplikacji multimedialnych. W gry PS5 i PS4 można grać bezpośrednio z pamięci masowej M.2 SSD, a także swobodnie przenosić gry między opcjami pamięci masowej. Instrukcja pokazująca jak dokonać instalacji jest dostępna [tutaj](https://www.youtube.com/watch?v=jQZROCPKbYQ&ab_channel=PlayStationSupport).

Więcej szczegółów na temat wrześniowej aktualizacji konsoli PlayStation 5 można znaleźć [tutaj](https://blog.playstation.com/2021/09/14/ps5s-september-system-software-update-launches-globally-tomorrow/?fbclid=IwAR1lJHDnTH_Yz-V4YzupCLTyeriXbqA9gY4cP0MsfxXLDFAkVBOpPvVqS8g).

**Sony Interactive Entertainment – informacje**

****Uznawana za światowego lidera rozrywki interaktywnej i cyfrowej firma Sony Interactive Entertainment (SIE) jest odpowiedzialna za markę PlayStation® i związaną z nią rodziną produktów i usług. Innowacyjne rozwiązania PlayStation są dostępne na rynku od chwili premiery oryginalnego systemu PlayStation, która miała miejsce w Japonii w 1994 roku. Rodzina produktów i usług PlayStation obejmuje PlayStation®4, PlayStation®VR, PlayStation®Vita, PlayStation®3, PlayStation™Store, PlayStation®Plus, PlayStation™Video, PlayStation™Music, PlayStation™Now, PlayStation™Vue oraz cenione gry PlayStation oferowane przez firmę SIE Worldwide Studios. Firma SIE, której główna siedziba znajduje się w kalifornijskim San Mateo, jest należącą w całości do Sony Corporation filią tej firmy, prowadzącą działalność na całym świecie i mającą siedziby lokalne w Kalifornii, Londynie i Tokio.

1. Dźwięk 3D dla wbudowanych głośników telewizora trzeba włączyć ręcznie w menu Dźwięk w ustawieniach systemowych konsoli PS5 (domyślnie jest wyłączony). [↑](#footnote-ref-1)
2. Aby aktywować tę funkcję, wymagana jest aktualizacja kontrolera bezprzewodowego DualSense, która ukaże się wraz z wrześniową aktualizacją PS5. [↑](#footnote-ref-2)