



Warszawa, 20 kwietnia 2022 r.

**RedDeer.Games otwiera biuro w Barcelonie.**  
**To jeden z celów emisyjnych prywatnej rundy inwestycyjnej Pre-A.**  
**Road-show finansowe potrwa do 15 maja 2022 r.**

**OTWARCIE BIURA OPERACYJNEGO W BARCELONIE | MAJ, 2022 R.**

W związku z dynamicznym rozwojem RedDeer.Games, zarząd w porozumieniu z radą dyrektorów podjął działania zmierzające do przyspieszenia realizacji założonej przez spółkę strategii rozwoju, rozszerzające bieżącą działalność operacyjną studia w Polsce (Szczecin, Warszawa) o dodatkową siedzibę w Hiszpanii (Barcelona). Wewnętrzna analiza kosztów związanych z funkcjonowaniem studia w Barcelonie wykazała porównywalny poziom do kosztów utrzymania siedziby w Warszawie.



*„Naszą ambicją jest stać się jednym z najlepszych zespołów tworzących gry na konsole. Aby to osiągnąć i rozwijać się w Europie, oprócz naszego studia operacyjnego w Warszawie, otwieramy już w maju br. kolejne w Barcelonie. Jesteśmy w trakcie road-show inwestycyjnego, część środków pozyskanych z rundy Pre-A przeznaczymy na jego uruchomienie i rozwój” – komentuje Michał M. Lisiecki, Prezes i współzałożyciel RedDeer.Games sp. z o.o. „Przyjmując optymistyczny wariant stabilizacji w regionie, Warszawskie biuro stanie się HUB-em pracy dla Polaków i Ukraińców,*



*a nowe studio w Barcelonie będzie siedzibą pozwalającą pozyskiwać kolejne międzynarodowe talenty. Na tę chwilę nasz zespół wzbogacają specjaliści z Korei, Turcji, Macedonii, Włoch i Hiszpanii” – dodaje.*

#### **SOLIDNE WYNIKI FINANSOWE REDDEER.GAMES ZA 2021 ROK I PODSTAWY DO DALSZEGO WZROSTU**

Spółka RedDeer.Games odnotowała 3 277 180 zł przychodów netto ze sprzedaży w 2021 r., co oznacza wzrost o **231%** wobec 988 064 zł w analogicznym okresie poprzedniego roku. Zysk z działalności operacyjnej wyniósł 626 242 zł, wobec ubiegłorocznego 131 291 zł notując wzrost o **377%**. Wynik EBITDA poszybował o **340%**, sięgając w ubiegłym roku poziomu 699 920 zł.

WYBRANE DANE FINANSOWE	OKRES 12 M-CY ZAKOŃCZONY 31.12.2020 R. [PLN]	OKRES 12 M-CY ZAKOŃCZONY 31.12.2021 R. [PLN]	[%]
<b>PRZYCHODY NETTO ZE SPRZEDAŻY</b>	<b>988 884</b>	<b>3 277 180</b>	<b>231%</b>
ZYSK (STRATA) BRUTTO ZE SPRZEDAŻY	133 064	621 810	367%
<b>ZYSK Z DZIAŁALNOŚCI OPERACYJNEJ</b>	<b>131 291</b>	<b>626 242</b>	<b>377%</b>
AMORTYZACJA	27 621	73 677	167%
<b>EBITDA</b>	<b>158 913</b>	<b>699 920</b>	<b>340%</b>
ZYSK (STRATA) BRUTTO	86 575	611 363	606%
ZYSK (STRATA) NETTO	86 575	611 363	606%

Największe przełożenie na wzrost zysków z działalności operacyjnej miały wpływy ze sprzedaży gier (z naszego stale rosnącego portfolio) w modelu dystrybucji cyfrowej za pośrednictwem platform: Nintendo eShop, Microsoft Store i Steam.

Spółce udało się wykorzystać miniony rok na zdobycie nowych kompetencji oraz pozyskanie bardzo cennego branżowego *know-how*, dzięki czemu wytrwale realizowała założenia przyjętej strategii, obejmującej m.in. pracę nad autorskimi produkcjami, jak i pozyskiwanie nowych tytułów do portowania. Rozwijana jest również współpraca z Partnerami branżowymi, skupionymi wokół rynku gier komputerowych w zakresie dystrybucji i promocji produktów własnych.

*- Cały czas koncentrujemy uwagę na utrzymaniu dynamiki wzrostu przychodów przy jednoczesnym silnym kontrolowaniu kosztów. Wszystkie te działania niewątpliwie znalazły odzwierciedlenie*



w dodatnich wynikach finansowych za miniony rok obrotowy. Jako założyciele postawiliśmy sobie bardzo ambitne cele rozwoju. Na dziś najważniejszym z nich, jest budowa ambitnego i profesjonalnego zespołu, do którego zapraszamy talenty z polskiego i międzynarodowego sektora gamingu – dodaje Michał M. Lisiecki, Prezes i współzałożyciel RedDeer.Games.

#### **ROAD-SHOW | PRYWATNA RUNDA INWESTYCYJNA PRE-A**

Wybrane przez RedDeer.Games segmenty produkcji gier, wydawniczy oraz portowania, sprawdził się. Zamierzamy kontynuować przyjęty model biznesowy, rozszerzając go m.in. o dział NFT, pozyskanie kompetencji w zakresie produkcji gier z kategorii AA | AA+ oraz otwarcie i rozwój biura operacyjnego w Barcelonie. Przygotowujemy się do pozyskania na ten cel środków finansowych z kolejnej prywatnej rundy inwestycyjnej Pre-A. **Cykl spotkań z Inwestorami w ramach road-show prowadzimy do końca marca br. zarówno w Warszawie, Berlinie jak i Madrycie.**



Wszystkich zainteresowanych, którzy chcieliby zainwestować w RedDeer.Games zapraszamy do kontaktu mailowego [ir@reddeergames.com](mailto:ir@reddeergames.com) lub przez nasz dedykowany profil **Investor Relations RedDeer.Games** na [LinkedIn](#).

#LET THE INVESTMENT BEGIN!

#### **O REDDEER.GAMES**

**RedDeer.Games** (RDG) to niezależne studio deweloperskie, obecne na rynku gier od 2018 r. Spółka jest producentem, a także wydawcą indie games własnych oraz tytułów innych producentów sprzedawanych na całym świecie w modelu dystrybucji cyfrowej, za pośrednictwem dedykowanych platform, w szczególności Nintendo eShop, Microsoft Store oraz STEAM, które są największymi dystrybutorami gier i aplikacji na świecie.



Łącząc kompetencje zespołu składającego się z pełnych pasji projektantów, artystów, muzyków, programistów i producentów, RDG tworzy zabawne i wciągające gry niezależne. Teaser gier wydanych w okresie 2019-2021 dostępny pod tym linkiem: **VIDEO**. Aktualnie spółka ma w swoim portfolio blisko 100 zakontraktowanych tytułów, wszystkie zapowiedzi oraz gry wydane RedDeer.Games dostępne: **TUTAJ**.

Rok 2022 to dla RDG przełom - na początku roku, spółka wewnątrz własnej struktury powołała dedykowany dział, który będzie odpowiedzialny za wdrożenie tokenów NFT do tytułów wydawanych przez studio. Dodatkowo, po dwóch latach działalności operacyjnej w segmencie indie, planuje rozszerzenie kompetencji w zakresie produkcji gier w AA | AA+.

#### **REDDEER.GAMES INVESTOR RELATIONS TEAM**

e-mail: [investor-relations@reddeergames.com](mailto:investor-relations@reddeergames.com)

IR LinkedIn: [LinkedIn](#)