



technologie kształtujące wizerunek

netpr

Oprogramowanie Site Presenter 3

opis techniczny i instrukcja instalacji

14.07.2025

© netPR.pl spółka z o.o.



Spis treści

1. Opis aplikacji	3
2. Architektura systemu	3
3. Środowisko	4
Wymagania sprzętowe	4
Wymagane oprogramowanie	4
4. Konfiguracja sieci	5
5. Miejsce instalacji	7
6. Szyfrowanie danych	7
Generowanie klucza	7
Obsługa klucza szyfrującego	8
Konfiguracja klucza w pliku konfiguracyjnym aplikacji	8
Rotacja kluczy	8
Dynamiczne ładowanie klucza	9
Uruchomienie szyfrowania po raz pierwszy	9
Ładowanie kluczy po uruchomieniu aplikacji	10
Rotacja kluczy	10
Zestawienie opcji szyfrowania	10
7. Uwierzytelnianie aplikacji SitePresenter 3 w celu synchronizacji danych	12
Wskazówki dotyczące bezpiecznej eksploatacji	12
8. Procedura instalacji w środowisku RED HAT	13
Przygotowania	13
Procedura instalacji	13
Opis procesu instalacji	13
Konfiguracja aplikacji	14
Zalecenia po instalacji	16
ReCaptcha	17
9. Uruchomienie aplikacji za serwerem Reverse Proxy	19
10. Licencje	20
Licencja netPR.pl	20
Inne	20
Apache Software License	20
MIT License	22
GNU Lesser General Public License, version 2.1	23
Bouncy Castle License	28
Dodatki	30
Procedura instalacji bazy danych PostgreSQL w środowisku zgodnym z RHEL10	30

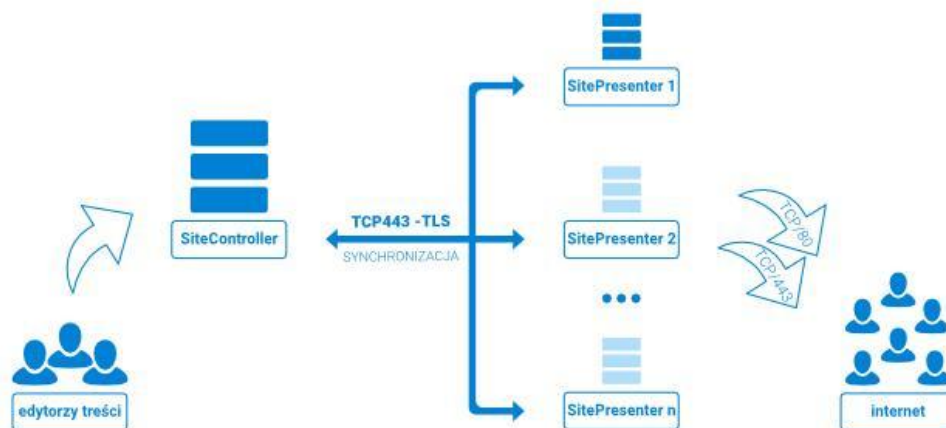


1. Opis aplikacji

Aplikacja SitePresenter 3 jest elementem systemu netPR.pl służącym do wyświetlania witryny WWW. Jest to element, który można zainstalować na dowolnej platformie serwerowej obsługującej JAVA 25. Do jej głównych cech należą:

- Prosta obsługa - po zainstalowaniu aplikacja nie wymaga specjalnej obsługi ze strony działu IT (poza wykonywaniem kopii zapasowych - proces ten może zostać zautomatyzowany)
- Skalowalność – aplikacja może zostać zainstalowana na dowolnej liczbie serwerów, dzięki czemu może obsłużyć duży ruch. Możliwe jest także uruchamianie dodatkowych serwerów, jeżeli planowany jest wzrost ruchu.
- Redundancja – aplikacje mogą być zainstalowane w oddalonych od siebie centrach danych, dzięki czemu możliwe jest zabezpieczenie się przed klęskami żywiołowymi (np. pożar, powódź)

2. Architektura systemu



System składa się z dwóch podstawowych elementów. Pierwszym z nich jest SiteController, czyli element odpowiedzialny za przygotowanie treści (przetwarzanie, formatowanie, indeksowanie i dystrybucja do zewnętrznych kooperantów). Drugim natomiast jest SitePresenter 3, czyli element odpowiedzialny za prezentowanie już przetworzonych treści użytkownikom Internetu.

SiteController jest elementem zarządzanym i kontrolowanym przez netPR.pl. SitePresenter 3 może być zainstalowany w lokalizacjach wskazanych przez właściciela witryny. W celu zapewnienia redundancji oraz wysokiej dostępności SitePresenter 3 może być zainstalowany w wielu lokalizacjach (może także zostać umieszczony za urządzeniem typu load balancer)

Synchronizacja danych pomiędzy SitePresenterem 3 a SiteControllerem odbywa się okresowo (domyślnie co godzinę). SiteController może powiadamiać SitePresentera 3 o konieczności wcześniejszej synchronizacji, jeżeli konfiguracja taka zostanie uzgodniona na



etapie wdrożenia (konieczne są uzgodnienia, jeżeli za jednym adresem IP działa więcej niż jedna instancja SitePresentera 3)

Proces synchronizacji jest zawsze rozpoczynany przez SitePresentera 3, który łączy się z SiteControllerem przy pomocy szyfrowanego połączenia (TLS). SitePresenter 3 uwierzytelnia się przy pomocy unikalnego klucza, który jednoznacznie identyfikuje konkretną instancję SitePresentera 3. Synchronizacja jest przyrostowa – tj. aktualizowane są tylko te dokumenty, które zmieniły się od ostatniej synchronizacji.

3. Środowisko

Rekomendowana konfiguracja

Wymagania sprzętowe

- CPU : minimum 2 core (przy dużej liczbie witryn zalecane 4), bieżące standardy CPU dla serwerów
- MEM: minimum 4GB
- Przestrzeń dyskowa: minimum 80GB (więcej, jeśli będzie więcej serwisów)

Wymagane oprogramowanie

- RHEL 10.2, RockyLinux 10.2, AlmaLinux 10.2 - lub zgodne (wersje ≥ 10.2)
- Java: wersja openJDK 25.x
- PostgreSQL: 17.x lub nowsza
- serwer http (Apache httpd lub nginx)



4. Konfiguracja sieci

Do poprawnego działania aplikacji konieczne jest odfiltrowanie ruchu przychodzącego z Internetu za wyjątkiem:

- port TCP/80 – połączenia nieszyfrowane HTTP - niezbędne do obsługi nieszyfrowanych witryny, w tym do przekierowania na połączenie szyfrowane TLS
- port TCP/443 – połączenia szyfrowane HTTPS - większość ruchu jest wymieniana tym portem
- port TCP/22 – do zarządzania serwerem. Połączenie musi być otwarte tylko jeżeli dział wsparcia netPR.pl ma posiadać dostęp do serwera w celu zarządzania. Połączenia powinny być otwarte tylko dla adresów wskazanych przez netPR.pl na etapie instalacji. Możliwe jest także zapewnienie alternatywnych metod dostępu (jak np. połączenie VPN)

Ruch z serwera do Internetu (połączenia mogą być realizowane zarówno protokołem IPv4 jak i IPv6)

Adres usługi	Połączenie	Opis
api.netpr.pl	TCP/443	Połączenie wymagane do synchronizacji dokumentów
site-searcher.netpr.pl	TCP/443	Połączenie wykorzystywane pobierania wyników przeszukiwania witryny.
secure.netpr.pl	TCP/443	Pobierania aktualizacji aplikacji
www.google.com	TCP/443	W przypadku konfiguracji mechanizmu ReCaptcha aplikacja łączy się z serwerami Google w celu weryfikacji odpowiedzi użytkownika wypełniającego formularz.
	UDP/53, TCP/53	połączenie z serwerem DNS skonfigurowanym na potrzeby aplikacji jak i całego serwera. Ruch może być ograniczony do serwerów wewnętrznych zgodnie z konfiguracją systemu operacyjnego na którym uruchomiona jest



		aplikacja.
--	--	------------



5. Miejsce instalacji

Aplikacja tworzy zasoby w następujących lokalizacjach

Lokalizacja	Opis
<code>/etc/netpr/sitepresenter/application.yml</code>	Główny plik konfiguracyjny aplikacji
<code>/etc/httpd/conf.d/sitepresenter.conf</code>	Konfiguracja serwera WWW na potrzeby aplikacji
<code>/usr/local/share/sitepresenter/</code>	Lokalizacja głównego pliku aplikacji (<code>sitepresenter.jar</code>)
<code>/var/local/sitepresenter/</code>	Lokalizacja plików pomocniczych aplikacji (indeksy, sesje, kod motywów). W tej lokalizacji aplikacja zapisuje informacje potrzebne do działania

6. Szyfrowanie danych

Wychodząc naprzeciw wymaganiom art. 25. Rozporządzenia o Ochronie Danych (RODO), aplikacja SitePresenter 3 domyślnie szyfruje dane osobowe przechowywane w bazie danych. Domyślnie szyfrowanie jest uruchomione, jednak do czasu podania odpowiedniego klucza - dane osobowe nie będą zapisywane w bazie danych konkretnej instancji aplikacji. W praktyce oznacza to na przykład brak możliwości zalogowania się na stronie przez osoby chcące uzyskać dostęp do plików o ograniczonym dostępie.

Szyfrowanie odbywa się za pomocą protokołu AES.

Aplikacja w kontekście składowania danych osobowych może działać w dwóch trybach:

1. **Szyfrowanie** (domyślny tryb po instalacji) - Aplikacja do czasu podania klucza wstrzymuje synchronizację, a tym samym zapis danych osobowych w bazie do czasu podania klucza
2. **Otwarty tekst** - dane osobowe nie będą szyfrowane podczas zapisu do bazy danych - tryb prostszy w utrzymaniu, jednak nie zapewniający wysokiego poziomu bezpieczeństwa. Tryb może być uruchomiony poprzez ustawienie zmiennej **USERS_ENCRYPTION_ENABLED** na wartość `false`

Generowanie klucza

Klucz na potrzeby szyfrowania musi mieć długość 128 bitów. SitePresenter 3 wymaga podania klucza w postaci zakodowanej algorytmem BASE64. W systemie Linux klucz można wygenerować wykonując polecenie

```
openssl rand 16 | base64
```



Tak wygenerowany klucz może być użyty do ustawienia w aplikacji SitePresenter 3

Obsługa klucza szyfrującego

Do przeprowadzenia poprawnej operacji szyfrowania niezbędny jest klucz, który posłuży do zaszyfrowania danych. Aplikacja po uruchomieniu oczekuje podania klucza. Klucz można podać ustawiając zmienną w pliku konfiguracyjnym `/etc/netpr/sitepresenter/application.yml`, lub załadować dynamicznie wykonując żądanie HTTP POST w trakcie działania aplikacji. Rozwiązanie bazujące na pliku konfiguracyjnym jest mniej bezpieczne, ze względu na przechowywanie klucza w niezabezpieczonej formie w pliku konfiguracyjnym. Ładowanie klucza po uruchomieniu pozwala na dowolne dostosowanie do lokalnych mechanizmów zabezpieczenia danych poufnych stosowanych w organizacji.

Konfiguracja klucza w pliku konfiguracyjnym aplikacji

Konfiguracja tego trybu polega jedynie na ustawieniu zmiennej **users.encryption.key** w pliku `/etc/netpr/sitepresenter/application.yml`, której wartością będzie klucz AES zakodowany w postaci BASE64. Jak wygenerować klucz opisano w rozdziale "Generowanie klucza"

Rotacja kluczy

Klucze używane do szyfrowania powinny być co pewien czas zmieniane. Zmiana klucza odbywa się bez konieczności restartu aplikacji. Wystarczy wykonać żądanie HTTP POST na adres `/__system/key/change` danych w formacie JSON

```
{"oldKey": "XXX", "newKey": "YYY"}
```

gdzie XXX jest starą wartością klucza, natomiast YYY nową wartością.

Powyższą operację można wykonać poleceniem (przy założeniu że aplikacja znajduje się na porcie 8080 na maszynie lokalnej):

```
curl -d '{"newKey":"'KLUCZ_BASE64'", "oldKey":"'STARY_KLUCZ'"}' \
-H "Content-Type: application/json" \
-X POST http://127.0.0.1:8080/__system/key/change
```

Adres stacji roboczej z której wykonywane jest żądanie musi być umieszczony w zmiennej **USERS_ENCRYPTION_KEY_MANAGEMENT_HOST** w pliku konfiguracyjnym - w przeciwnym wypadku operacja się nie powiedzie.

Po wykonaniu powyższej operacji, nowy klucz należy także umieścić w pliku konfiguracyjnym, by przy następnym restarcie aplikacji został załadowany nowy klucz.



Dynamiczne ładowanie klucza

Uruchomienie szyfrowania po raz pierwszy

W trybie dynamicznego ładowania klucza, aplikacja do czasu załadowania klucza nie będzie mogła pobierać ani odczytywać danych osobowych z bazy danych. Witryny serwowane przez aplikację będą działały, jednak logowanie użytkowników nie będzie możliwe.

Klucz ładowany jest do aplikacji za pomocą zwykłego żądania HTTP. Aby zwiększyć bezpieczeństwo tego mechanizmu, aplikacja wymaga by adres stacji roboczej z której wykonywane są żądania zarządzające kluczami musi być umieszczony w zmiennej środowiskowej

USERS_ENCRYPTION_KEY_MANAGEMENT_HOST

Ustawienie klucza po raz pierwszy polega na wykonaniu żądania HTTP POST na adres `/__system/key/change` z zawartością sformatowaną jako JSON postaci

```
{ "newKey": "YYY" }
```

Gdzie YYY to wartość klucza zakodowana w BASE64. Żądanie należy wykonać po uruchomieniu aplikacji. Aplikacja weryfikuje poprawność klucza i jeżeli jest on poprawny, rozpocznie synchronizację danych osobowych oraz ich zapis do bazy danych.



Klucz może być załadowany z linii poleceń za pomocą polecenia:

```
curl -d '{"newKey":"'KLUCZ_BASE64'"}' \
-H "Content-Type: application/json" \
-X POST http://127.0.0.1:8080/___system/key/change
```

Przy założeniu że aplikacja jest zainstalowana na maszynie, na której wykonujemy polecenie

Ładowanie kluczy po uruchomieniu aplikacji

Jeżeli aplikacja posiada już dane zaszyfrowane, po każdym uruchomieniu aplikacji należy wykonać żądanie HTTP POST na adres

[/___system/key/load](#)

z zawartością sformatowaną jako JSON postaci

```
{ "oldKey": "YYY" }
```

Gdzie YYY to wartość klucza zakodowana w BASE64. Aplikacja weryfikuje poprawność klucza i jeżeli jest on poprawny, aplikacja uzyskuje dostęp do danych osobowych przechowywanych w bazie danych. Ładowanie klucza można wykonać poleceniem

```
curl -d '{"oldKey":"'KLUCZ_BASE64'"}' \
-H "Content-Type: application/json" \
-X POST http://127.0.0.1:8080/\_\_\_system/key/load
```

Rotacja kluczy

Zmiana klucza odbywa się bez konieczności restartu aplikacji. Wystarczy wykonać żądanie HTTP POST na adres [/___system/key/change](#) danych w formacie JSON

```
{"oldKey": "XXX", "newKey": "YYY"}
```

gdzie XXX jest starą wartością klucza, natomiast YYY nową wartością.

Powyższą operację można wykonać poleceniem:

```
curl -d '{"newKey":"'KLUCZ_BASE64'", "oldKey":"'STARY_KLUCZ'"}' \
-H "Content-Type: application/json" \
-X POST http://127.0.0.1:8080/___system/key/change
```

Zestawienie opcji szyfrowania

Zmienne rozpoznawane przez aplikację:

- `USERS_ENCRYPTION_ENABLED` - true/false - informacja czy aplikacja ma szyfrować dane osobowe w bazie danych
- `USERS_ENCRYPTION_KEY_MANAGEMENT_HOST` - adres IP z którego mogą być wykonywane żądania HTTP wykonujące operacje na kluczach szyfrujących



- USERS_ENCRYPTION_KEY - zakodowany BASE64 klucz AES na potrzeby szyfrowania (o ile źródłem kluczy dla aplikacji jest plik konfiguracyjny)

Punkty umożliwiające operacje na kluczach

Adres	Format danych	Opis
/__system/key/load	{"oldKey": "XXX"}	Ładowanie klucza szyfrującego dane po restarcie aplikacji
/__system/key/change	{"newKey": "XXX" }	Inicjowanie aplikacji nowym kluczem szyfrującym dane
	{"oldKey": "XXX", "newKey": "YYY"}	Zmiana klucza szyfrującego dane



7. Uwierzytelnianie aplikacji SitePresenter 3 w celu synchronizacji danych

Aplikacja SitePresenter 3 w celu synchronizacji danych musi mieć możliwość wykonania połączenia z SiteControllerem w celu pobrania zaktualizowanych danych. Proces ten wywołany jest:

1. Cyklicznie (raz na godzinę) - aplikacja SitePresenter 3 sprawdza czy zostały zmodyfikowane dokumenty
2. Po otrzymaniu powiadomienia - aplikacja SitePresenter 3 otrzymuje powiadomienia w przypadku gdy zostaną zmienione dokumenty i konieczne jest ich zsynchronizowanie

Proces synchronizacji danych przebiega połączeniem szyfrowanym (TLS) oraz uwierzytelnianym za pomocą dedykowanego klucza.

Klucz składa się z dwóch części, identyfikatora klucza (keyId) oraz wartości klucza (keySecret). Identyfikator klucza nie musi być chroniony - służy jedynie do identyfikacji klucza.

Klucz zapisane jest w pliku konfiguracyjnym aplikacji w dwóch zmiennych

- NETPR_API20_KEYID - identyfikator klucza
- NETPR_API20_KEYSECRET - poufne dane klucza, należy dbać o ich bezpieczeństwo

W celu zapewnienia bezpiecznego działania, klucze używane w procesie synchronizacji muszą być okresowo rotowane - tj. zmieniane na nowe. Proces rotacji klucza wygląda następująco:

1. W SiteControllerze należy wygenerować nowy klucz (system umożliwia dla każdej instancji wygenerowanie dwóch kluczy uwierzytelniających)
2. Nowy klucz (identyfikator i dane klucza) należy pobrać i zachować w bezpiecznym miejscu, ponieważ dane klucza dostępne są jedynie w trakcie generowania klucza. Stary klucz będzie cały czas działał.
3. W wybranym czasie (okno serwisowe) należy zatrzymać instancję aplikacji SitePresenter 3, zmienić klucze w pliku konfiguracyjnym i wystartować aplikację ponownie - nowy klucz powinien zacząć działać
4. Po upewnieniu się że wszystko działa konieczne jest usunięcie starego klucza w systemie SiteController

Wskazówki dotyczące bezpiecznej eksploatacji

1. Zmieniaj klucze co określony czas, zgodny ze stosowaną w twojej organizacji polityką
2. Chroni wartość klucza. Klucz umożliwia pobranie danych, także danych osobowych. Kompromitacja klucza może narazić bezpieczeństwo Twoich danych
3. W przypadku kompromitacji klucza, dokonaj natychmiastowej rotacji i usuń stary klucz z systemu netPR.pl. Identyfikator starego klucza przekaz do działu wsparcia w celu ustalenia czy doszło do nieuprawnionego użycia klucza i wycieku danych.



8. Procedura instalacji w środowisku RED HAT

Przygotowania

Przed przystąpieniem do instalowania aplikacji należy przygotować:

- adres serwera bazy danych (jeżeli baza danych nie jest zainstalowana to przykładowy opis instalacji można znaleźć w rozdziale "Dodatki")
- nazwę użytkownika i hasło niezbędne do połączenia z bazą danych
- nazwę bazy danych
- poufne dane:
 - a) klucz (identyfikator i wartość) identyfikujący instancję aplikacji - dane możliwe do wygenerowania w części administracyjnej systemu netPR.pl
 - b) nazwę użytkownika oraz hasło na potrzeby pobrania aplikacji (wszystkie trzy informacje należy uzyskać wcześniej od działu wsparcia netPR.pl - support@netpr.pl)

Zalecaną bazą danych dla aplikacji jest PostgreSQL, która nie wymaga szczególnej konfiguracji.

Procedura instalacji

W celu zainstalowania aplikacji należy wykonać polecenie (w jednej, ciągłej linii):

```
read -p 'Enter user:' user ; read -p 'Enter password:' password
; bash <(curl -fsu $user:$password
https://secure.netpr.pl/downloads/sitepresenter3/rhel10-install
|| echo "echo Failed to download program. Check password") $user
$password
```

Użytkownik zostanie zapytany o dane niezbędne do instalacji opisane w sekcji "Wymagania". Po zakończeniu instalacji system rozpocznie synchronizację danych i właściwe działanie.

Opis procesu instalacji

Proces instalacji wprowadza do systemu następujące zmiany:

- /etc/httpd/conf.d/sitepresenter.conf - plik tworzony w trakcie instalacji. Zawiera konfigurację serwera httpd, który przekierowuje ruch do serwera aplikacyjnego. Do pliku tego można dodawać dodatkowe konfiguracje niezbędne do uruchomienia serwisu (np. dodatkowe nagłówki, przekierowania, certyfikaty SSL itp)
- /usr/local/share/sitepresenter - katalog, w którym umieszczana jest aplikacja
- /var/log/sitepresenter - dzienniki aplikacji umożliwiające ustalenie przyczyny ewentualnych problemów



- `/etc/netpr/sitepresenter/application.yml` - plik konfiguracyjny aplikacji. Można w nim dokonywać zmian w celu dostosowania działania aplikacji do specyficznych wymogów środowiska w jakim aplikacja jest uruchamiana

Konfiguracja aplikacji

Po instalacji aplikacja jest gotowa do działania i może rozpocząć proces synchronizacji danych. Niekiedy jednak wymagane jest dostosowanie jej konfiguracji do specyficznych wymogów środowiska w jakim jest uruchomiona. Wszystkie parametry pozwalające na dostosowanie aplikacji do poprawnego działania umieszczone są w pliku `/etc/netpr/sitepresenter/application.yml`. Plik ten jest generowany podczas instalacji aplikacji i zawiera podstawowe parametry umożliwiające poprawne działanie aplikacji. W pliku tym można zmieniać następujące elementy:

`server.port` - port TCP na jakim aplikacja będzie słuchała nadchodzących połączeń. Wartość tego parametru powinna być większa od 1024

`spring.datasource.url` - adres połączenia do bazy danych. W przypadku bazy danych PostgreSQL format tego ciągu jest opisany na stronie <https://jdbc.postgresql.org/documentation/head/connect.html>

`spring.datasource.username` - nazwa użytkownika jaka ma być użyta przez aplikację do połączenia z bazą danych

`spring.datasource.password` - hasło jakie ma być użyte do połączenia z bazą danych

`netpr.api.url` - adres z jakiego pobierane są dane. Wartość tego parametru nie powinna być zmieniana. Serwer na którym uruchomiona jest aplikacja musi móc połączyć się z tym adresem

`netpr.root.path` - ścieżka bazowa dla katalogów aplikacji. Wartość nie powinna być zmieniana.

`server.forward-headers-strategy` - w większości przypadków aplikacja jest umieszczana za serwerem reverse proxy. Wartość powinna być ustawiona na "native"

`server.tomcat.remoteip.internal-proxies` - adresy serwerów reverse-proxy mogących przekazywać żądania do aplikacji - tylko dla takich adresów aplikacja będzie ufała zawartości nagłówków "X-Forwarded-For"

`server.tomcat.remoteip.remote-ip-header` - nazwa nagłówka zawierającego informację o adresie IP z jakiego nastąpiło połączenie

`server.tomcat.remoteip.port-header` - nazwa nagłówka zawierającego informację o tym jaki port TCP wykonuje żądanie



server.tomcat.remoteip.protocol-header - nazwa nagłówka zawierającego informacje o tym jakim protokołem połączył się klient z serwerem reverse-proxy

server.tomcat.remoteip.protocol-header-https-value - jaki ciąg identyfikuje połączenia "https"

recaptcha.key.site - w przypadku gdy witryny udostępniane w tej instancji SitePresentera 2 mają obsługiwać mechanizm Captcha przy pomocy Google ReCaptcha (<https://www.google.com/recaptcha/intro/android.html>), w polu tym należy podać klucz API

recaptcha.key.secret - podobnie jak w przypadku recaptcha.key.site, sekretna wartość identyfikująca instancję SitePresentera 2 względem API ReCaptcha

spring.servlet.multipart.max-file-size - maksymalny rozmiar pliku jaki może zostać załadowany do formularza umieszczonego na stronie - domyślnie 100MB

spring.servlet.multipart.max-request-size - maksymalny rozmiar całego żądania jakie będzie zaakceptowane przez aplikację (wszystkie pliki łącznie) - domyślnie 1024MB

login.rate-limit.email.limit - ile razy w ciągu zadanego czasu można się zalogować na wskazany identyfikator/e-mail. Domyślnie 100

login.rate-limit.email.expire-after-minutes - okno czasowe w jakim będą zliczane próby logowania. Domyślnie 30

login.rate-limit.ip.limit - liczba prób logowania z jednego adresu IP w ciągu zadanego okna czasowego. Domyślnie 10

login.rate-limit.ip.expire-after-minutes - okno czasowe do zliczania prób logowania. Domyślnie 30

sitepresenter.documentbuffer.size - jak duży powinien być bufor dokumentów w pamięci - domyślnie 50000

subscription.rate-limit.email.limit - liczba prób rejestracji/subskrypcji na jeden adres e-mail w zadanym oknie czasowym - domyślnie 10

subscription.rate-limit.email.expire-after-minutes - okno czasowe dla prób rejestracji - domyślnie 30

subscription.rate-limit.ip.limit - liczba prób rejestracji/subskrypcji z jednego adresu IP w zadanym oknie czasowym. W przypadku zbierania rejestracji z jednego adresu IP (np. firma ukryta za jednym adresem IP), może być konieczność zwiększenia tego limitu. Domyślnie 500

subscription.rate-limit.ip.expire-after-minutes - okienko czasowe dla zliczania prób subskrypcji/rejestracji. Domyślnie 30



`users.encryption.enabled` - true/false - informacja czy aplikacja ma szyfrować dane osobowe w bazie danych

`users.encryption.key.management.hosts` - adresy IP (lista rozdzielona przecinkami), z jakich mogą być wykonywane żądania HTTP wykonujące operacje na kluczach szyfrujących

`users.encryption.key` - zakodowany BASE64 klucz AES na potrzeby szyfrowania (o ile źródłem kluczy dla aplikacji jest plik konfiguracyjny)

`netpr.use.proxy` - pozwala na wskazanie serwera proxy jaki ma być używany do komunikacji ze światem zewnętrznym. Przydatne w sytuacji, gdy centrum danych w którym zainstalowany jest SitePresenter 3 nie umożliwia bezpośredniego wyjścia do Internetu. Wartością parametru powinien być adres url serwera proxy np. `http://proxy.example.com:8080`

`netpr.api20.keyid` - identyfikator klucza używanego do synchronizacji danych. Zmienna ta powinna być zmieniana przy każdej rotacji kluczy. Wartość tego pola nie jest informacją poufną

`netpr.api20.keysecret` - poufna wartość klucza. Wartość poufna, w przypadku jej ujawnienia konieczne jest przeprowadzenie rotacji kluczy

Zalecenia po instalacji

Domyślnie w czasie instalacji serwera http instalowane są pliki, które nie są wykorzystywane przez system SitePresenter 3:

- `/etc/httpd/conf.d/autoindex.conf`
- `/etc/httpd/conf.d/userdir.conf`
- `/etc/httpd/conf.d/welcome.conf`

Zmiany dotyczące konfiguracji serwera http zostały umieszczone w pliku `/etc/httpd/conf.d/sitepresenter.conf`. Konfigurację serwera należy dostosować do indywidualnych wymogów związanych z środowiskiem, w którym serwer będzie użytkowany. Informacje o działaniu aplikacji umieszczane są w dziennikach aplikacji dostępnych w katalogu `/var/log/sitepresenter/`. W razie problemów z działaniem prosimy o przesłanie dzienników zabezpieczonych hasłem do działu wsparcia [netpr.pl](mailto:info@netpr.pl).



ReCaptcha

W celu ochrony przed zautomatyzowanymi atakami na formularze umieszczone na stronach, można uruchomić mechanizm captcha implementowany przez firmę Google. Do uruchomienia niezbędna jest jednak konfiguracja.

Aby rozpocząć konfigurację należy wejść na stronę <https://www.google.com/recaptcha/admin> i w sekcji "Register new site", wpisujemy niezbędne dane (wybierając "reCaptcha V2" w sekcji dotyczącej typu rozwiązania).

Po wypełnieniu formularza użytkownik powinien otrzymać dwie wartości "Site key" oraz "Secret key". Dane te należy umieścić w odpowiednich polach pliku konfiguracyjnym

Ostatnim etapem jest skonfigurowanie właściwości otrzymanych kluczy. Do poprawnego działania konieczne jest:

- pozostawienie sekcji "Domains" pustej
- odznaczenia pola wyboru "Verify the origin of reCaptcha solutions" - pole zaznaczone czerwoną strzałką na rysunku poniżej.

Konfiguracja taka pozwala aplikacji na samodzielną weryfikację poprawności otrzymanych odpowiedzi.



Label (reCAPTCHA v2)

sp-test-netpr-pl

Domains
(one per line)

For example:
example.com
example.net
example.org

Owners
(one per line)

Advanced Settings

Security Preference

Easiest for users
(some security features turned off)

Most secure
(all security features turned on)

**Domain Name Validation**

☐ Verify the origin of reCAPTCHA solutions ?
If disabled, you are required to check the hostname on your server when verifying a solution.

☒ Send alerts to owners ?

Discard changes

Save changes



9. Uruchomienie aplikacji za serwerem Reverse Proxy

W przypadku gdy aplikacja musi być uruchomiona za rozwiązaniem typu ReverseProxy (np. loadbalancer, WAF itp), możliwe jest skierowanie ruchu bezpośrednio do aplikacji. W tym celu należy

1. W systemie na którym zainstalowana jest aplikacja zezwolić na ruch przychodzący z urządzenia na port TCP/8080
2. Urządzenie kierujące ruch do instancji aplikacji, powinno dodawać nagłówki:
 - a. X-Forwarded-For - zawierający adres IP użytkownika łączącego się z aplikacją
 - b. X-Forwarded-Proto - zawierający informację o tym jakim protokołem użytkownik połączył się z serwerem Reverse Proxy (http lub https)
 - c. X-Forwarded-Host - zawierający nazwę serwera z którym użytkownik chce uzyskać połączenie
3. Urządzenie kierujące ruch do instancji aplikacji musi mieć skonfigurowaną funkcjonalność "sticky session" (nazywane także session affinity)
4. W konfiguracji aplikacji należy ustawić wartość zmiennej np. dla Loadbalancerów umieszczonych w sieci 192.168.100.0/24 zmienna powinna mieć wartość `export server.tomcat.remoteip.internal-proxies: '(127\.\.0\.\.1|192\.\.168\.\.100\.\.d{1,3})'`

UWAGA:

Błąd w konfiguracji punktu 4. może narazić aplikację na niebezpieczeństwo, tj. może umożliwić atakującemu podszyć się pod dowolny adres IP.

Brak konfiguracji serwerów reverse proxy spowoduje, że wszystkie żądania mogą być widoczne jako przychodzące z jednego adres IP, co uaktywni mechanizmy ograniczające możliwość rejestracji użytkowników (aplikacja limituje niektóre operacje na podstawie adresu IP - jedną z nich jest rejestracja użytkowników)



10. Licencje

Licencja netPR.pl

Definicje:

Liczba instancji aplikacji Site Presenter 3 - definiuje liczbę zainstalowanych wystąpień produkcyjnych aplikacji w systemach posiadanych lub obsługiwanych przez Stronę Umowy i jest określana w umowie. Dozwolone jest instalowanie dowolnej liczby aplikacji na potrzeby testów, w tym testów planów ciągłości działania.

1. Korzystanie z aplikacji Site Presenter 3

netPR.pl Sp. z o.o. udziela niewyłącznej, niepodlegającej sublicencjonowaniu i niezbywalnej licencji na instalację i używanie aplikacji Site Presenter 3 na czas nieokreślony, do własnych celów biznesowych, zgodnie z zawartą Umową, w liczbie instancji aplikacji Site Presenter 3 wskazanej w Umowie.

2. Wsparcie techniczne

Wsparcie techniczne, w tym aktualizacja aplikacji, wymaga zawarcia umowy serwisowej, która określa zakres wsparcia dla wskazanej liczby instancji aplikacji Site Presenter 3.

Inne

Aplikacja wykorzystuje biblioteki i inne komponenty oparte na licencjach wymienionych poniżej.

- Apache Software License
- MIT License
- GNU Lesser General Public License, version 2.1
- Bouncy Castle License

Apache Software License

Apache License
Version 2.0, January 2004
<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power,



direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the

purposes of this definition, "submitted" means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:

- (a) You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
- (b) You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
- (c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and



(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices

normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License. You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

MIT License

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:



The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

GNU Lesser General Public License, version 2.1

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc. 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA
Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the



original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

0. This License Agreement applies to any software library or other program which contains a notice placed by the copyright holder or other authorized party saying it may be distributed under the terms of this Lesser General Public License (also called "this License"). Each licensee is addressed as "you".

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is



covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Library's complete source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and distribute a copy of this License along with the Library.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Library or any portion of it, thus forming a work based on the Library, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

a) The modified work must itself be a software library.

b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may opt to apply the terms of the ordinary GNU General Public License instead of this License to a given copy of the Library. To do this, you must alter all the notices that refer to this License, so that they refer to the ordinary GNU General Public License, version 2, instead of to this License. (If a newer version than version 2 of the ordinary GNU General Public License has appeared, then you can specify that version instead if you wish.) Do not make any other change in these notices.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

4. You may copy and distribute the Library (or a portion or derivative of it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you accompany it with the complete



corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

5. A program that contains no derivative of any portion of the Library, but is designed to work with the Library by being compiled or linked with it, is called a "work that uses the Library". Such a work, in isolation, is not a derivative work of the Library, and therefore falls outside the scope of this License.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

6. As an exception to the Sections above, you may also combine or link a "work that uses the Library" with the Library to produce a work containing portions of the Library, and distribute that work under terms of your choice, provided that the terms permit modification of the work for the customer's own use and reverse engineering for debugging such modifications.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the

copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

- a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)
- b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.
- c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.
- d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.



e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both them and the Library together in an executable that you distribute.

7. You may place library facilities that are a work based on the Library side-by-side in a single library together with other library facilities not covered by this License, and distribute such a combined library, provided that the separate distribution of the work based on the Library and of the other library facilities is otherwise permitted, and provided that you do these two things:

a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

8. You may not copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense, link with, or distribute the Library is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.

9. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Library or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Library (or any work based on the Library), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Library or works based on it.

10. Each time you redistribute the Library (or any work based on the Library), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute, link with or modify the Library subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties with this License.

11. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Library at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Library by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Library.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.



This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

12. If the distribution and/or use of the Library is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Library under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.

13. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the Lesser General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

14. If you wish to incorporate parts of the Library into other free programs whose distribution conditions are incompatible with these, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

15. BECAUSE THE LIBRARY IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE LIBRARY, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE LIBRARY "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE LIBRARY IS WITH YOU. SHOULD THE LIBRARY PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.

16. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE LIBRARY AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE LIBRARY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE LIBRARY TO OPERATE WITH ANY OTHER SOFTWARE), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

Bouncy Castle License

Copyright (c) 2000 - 2017 The Legion of the Bouncy Castle Inc.
(<https://www.bouncycastle.org>)

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:



The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.



Dodatki

Procedura instalacji bazy danych Postgresql w środowisku zgodnym z RHEL10

Instrukcja instalacji bazy danych Postgresql na potrzeby aplikacji należy dokonać zgodnie z instrukcją dostępną pod adresem. Przy czym aplikacja wspiera wersję 17.x lub nowszą.

https://docs.redhat.com/en/documentation/red_hat_enterprise_linux/10/html/configuring_and_using_database_servers/using-postgresql

Po instalacji konieczne jest utworzenia użytkownika i instancji bazy danych na potrzeby aplikacji

```
sudo -i -u postgres
createuser -P sitepresenter
createdb -O sitepresenter sitepresenter
```